

ČESKÁ GYMNASTICKÁ FEDERACE



PRAVIDLA ROZHODOVÁNÍ ČESKÉHO POHÁRU



Parkour

Obsah

Úvod.....	3
1. Obecné.....	4
1.1 Kategorie.....	4
2. Sportovci (traceur).....	5
2.1 Bezpečnost.....	5
2.2 Pravidla oblékání – dress code.....	5
3. Soutěžní pravidla.....	6
3.1. Použité zkratky.....	6
3.2. Speed-run.....	7
3.2.1 Organizace soutěže.....	7
3.2.2. Specifická pravidla.....	7
3.3. Freestyle.....	9
3.3.1 Organizace soutěže.....	9
3.3.2. Specifická pravidla.....	9
3.4. Best Trick.....	10
3.4.1 Organizace soutěže.....	10
4. Hodnocení.....	11
4.1. Počet Rozhodčích.....	11
4.2. Hodnotící kritéria.....	12
Freestyle.....	12
Best trick.....	15
4.3. Oblékání rozhodčích – Dress code for judges.....	16
5. Pravidla pro rozhodnutí remízy.....	17
5.1. Pravidla pro rozhodnutí remízy při hodnocení speed-run.....	17
5.2. Pravidla pro rozhodnutí remízy při hodnocení Freestyle.....	17

Úvod

Technická komise parkouru České gymnastické federace (ČGF) je potěšena, že může představit tato pravidla platná od 1. ledna 2025. Pravidla jsou v souladu mezinárodními pravidly FIG s úpravami pro mládežnické kategorie.

Cílem pravidel je:

- Stanovit objektivní způsob pro hodnocení Parkourových soutěží na všech úrovních. (regionální, národní, mezinárodní)
- Standardizace hodnocení ve všech kategoriích.
- Vyhodnocování nejlepších sportovců v kterékoliv soutěži.
- Vedení trenérů a sportovců.

Příloha 1 – „[Parkour: tabulka prvků](#)“ je vydána samostatně, ale je nedílnou součástí těchto pravidel.

V případě, že tvrzení v tomto dokumentu je v rozporu s technickými předpisy, technické předpisy jsou nadřazeny.

1. Obecné

Parkour (PK)

Volnočasový a soutěžní sport, který lze praktikovat ve vnitřních i venkovních prostorech.

Speed-run (PKS)

Soutěžní formát sestávající se z běhu na čas, jehož cílem je dostat se z bodu **A** do bodu **B** efektivně, za využití specifických parkourových pohybů k překonání překážek v nejrychlejším čase.

Freestyle (PKF)

Soutěžní formát skládající se z běhu propojující zběhlost, styl, plynulost a dovednosti.

Nejtěžší trik (Best trick) (BT)

Soutěžní formát skládající se z provedení jednoho nejtěžšího prvku.

1.1 Kategorie

V rámci soutěží v České republice budou sportovci rozdělení do kategorií dle věku. V rámci určení kategorie je důležitý ročník narození. Každá věková kategorie se poté dělí na chlapce a dívky.

Minimální věk pro účast na soutěžích je 6 let. Pokud je mladší sportovec na startovní listině uveden má hlavní rozhodčí právo tohoto sportovce diskvalifikovat.

Věkové kategorie:

- Mladší děti 6–7 let
- Starší děti 8–9 let
- Mladší žáci 10–11 let
- Starší žáci 12–14 let
- Junioři 15–16 let
- Senioři 17+ let

2. Sportovci (traceur)

2.1 Bezpečnost

Sportovci musí vždy cvičit a podávat výkony s naprostou bezpečností a nejvyšším stupněm technické zručnosti.

Osobní bezpečnost a posouzení všech rizik je nejdůležitější odpovědností každého sportovce.

2.2 Pravidla oblékání – dress code

Soutěž

Soutěžní oděv nesmí za žádných okolností bránit sportovci v jeho výkonu, provedení a zaručit tak, že všechny pohyby mohou být provedeny v absolutní bezpečnosti. Volné a doplňkové položky nejsou povoleny

Soutěžní oblečení nesmí obsahovat text, symboly, kresby s válečnou tematikou, násilím, náboženstvím, politikou, alkoholem, sexem a drogami nebo jiný urážlivý téma. Flitry na soutěžním oblečení jsou zakázány. Šperky by neměli bránit ve výkonu sportovce a dovést snížit úroveň bezpečnosti.

Sportovci mohou nosit trička, polokošile, svetry s rukávy nebo bez nich. Mohou nosit kraťasy, tepláky, legíny, kalhoty, které neohrozí pohyb a bezpečí sportovce. Oblečení bude čisté bez děr (neroztrhané, nenatržené). Sportovci musí nosit vhodnou sportovní nebo běžeckou obuv dle vlastního výběru.

V rámci MČR budou sportovci, kteří jsou členy reprezentace, oblečeni do příslušného oblečení pro reprezentaci.

Penalizace

Porušení výše uvedených pravidel bude mít za následek penalizaci přičtení 2 sekund k finálnímu času v PKS a ve PKF bude penalizace odečtení 6 bodů od celkového skóre (rozhoduje hlavní rozhodčí HR).

Medailový ceremoniál

Při předávání medailí by sportovci měli mít oblečení nebo soutěžní oděv s identifikací klubu/oddílu, pokud takovým disponují. Při mezinárodních soutěžích budou mít sportovci oděv s národní identifikací.

3. Soutěžní pravidla

3.1. Použité zkratky

Rozhodčí

Na závodech rozhoduje každou z disciplín příslušný počet rozhodčích. Rozhodčí se rozdělují následovně:

- Hlavní rozhodčí – (HR) Řídí hodnocení dané disciplíny. HR je odpovědný za případné diskvalifikace.
- Časový rozhodčí – (TR)
- Čárový rozhodčí – (CR)
- Startovní rozhodčí – (SR)
- Kontrolní rozhodčí – (KR)
- Rozhodčí panelu provedení – (ER)
- Rozhodčí panelu obtížnost – (DR)
- Dopadový rozhodčí – (LR)

Diskvalifikační známky

- DSQ – Diskvalifikace z pokusu/běhu na základě porušení pravidel.
- DNS – Diskvalifikace z pokusu/běhu za nezahájení běhu.
- DNF – Diskvalifikace z pokusu/běhu za nedokončení běhu.

3.2. Speed-run

3.2.1 Organizace soutěže

Soutěž se skládá z kvalifikace a finále. Finále neprobíhá, pokud je závodících méně jak 12. V tomto případě je vítěz určen výsledky kvalifikace.

Kvalifikace

Startovní pořadí je určeno pořadatelem.

Sportovci v kategoriích mladší děti, starší děti, mladší žáci absolvují v rámci kvalifikace 2 běhy. Započítává se lepší čas z obou běhů.

Sportovci kategorie starší žáci v rámci kvalifikace mohou absolvovat nejvíce dva běhy. Sportovcům, kteří absolvovali druhý běh, je započítán výsledek pouze druhého běhu.

Sportovci kategorie junior, senior v kvalifikaci absolvují pouze jediný běh.

V případě technické závady je možno sportovci, u kterého se závada uskutečnila, udělit opravný běh. O možnosti tohoto běhu rozhoduje hlavní rozhodčí (HR).

Konečný žebříček kvalifikace je určen na konci druhého kola. Pokud sportovec nechce absolvovat svůj běh nastoupí na startovní čáru s rukama ve znaku kříže (DNS).

Žebříček kvalifikace je určen na konci všech běhů.

Finále

Do finále postupuje v případě 12-15 zúčastněných 6 nejlepších sportovců z žebříčku kvalifikace v dané kategorii. V případě 16 a více zúčastněných do finále postupuje 8 nejlepších sportovců z žebříčku kvalifikace v dané kategorii.

Ve finále sportovci absolvují jediný běh, ze kterého bude poté určen žebříček. Časy z kvalifikačních běhů se nepřevádí, neboli pořadí je určeno finálovým během.

Startovní pořadí je stanoveno na základě kvalifikace, přičemž nejlepší sportovec v kvalifikaci startuje jako poslední. V případě dvou drah startují sportovci v opačném pořadí, než byli kvalifikováni.

V případě remízy na kterémkoliv pořadí, se aplikují pravidla o remíze stanovená v [článku 5.1.](#)

3.2.2. Specifická pravidla

Start a cíl

Sportovci musí být připraveni na výzvu moderátora, aby se představili na startovní čáře dle startovní listiny. Tuto výzvu musí sportovec bezodkladně splnit. V případě nedostavení sportovce na start v limitu 30 sekund od výzvy moderátora bude sportovec diskvalifikován (DSQ) z tohoto pokusu/běhu.

Po dostavení na startovní pozici se startovní (SR) a časový rozhodčí (TR) ptají, zda je závodník připraven.

Startér startuje následující sekvencí. „Připravít“ („Ready“), „Pozor“ („Set“) a poté signálem odstartuje.

Startovní čára a kraje dráhy

Sportovec na povel „Připravit“ („Ready“) umístí nohy do startovní pozice. Sportovec nesmí umístit nohy za startovní čáru. Pokud je dopředu rozhodčím určená startovní pozice (např: musím se rukou dotýkat určité stěny) je třeba toto pravidlo splnit. Pokud tak sportovec neučiní nebude odstartováno, v nejkrajnějším případě může být diskvalifikován (DNS).

Pokud sportovec vkročí nebo umístí jakoukoli část svého těla mimo hraniční čáry své dráhy bude diskvalifikován (DNF) hlavním rozhodčím (HR) po signálu příslušného čárového rozhodčího (CR).

Kontrolní body

Mezi startovní a cílovou čáru mohou být umístěny kontrolní body v případě potřeby. Tyto body jsou jasně označeny a závodníci jimi musí projít. Pokud sportovec vynechá kontrolní bod, má možnost se vrátit a proběhnout kontrolním bodem správně. Odpovědnost za správné proběhnutí dráhy je výhradně na sportovci.

Okamžitě po protnutí cílové čáry, kontrolní rozhodčí (KR) signalizují hlavnímu rozhodčímu (HR) v případě, že sportovec neprošel kontrolním bodem správně.

Nesprávné proběhnutí dráhy z důvodu kontrolních bodů má za následek diskvalifikaci (DNF) hlavním rozhodčím (HR) pro tento běh po upozornění KR.

Měření času

Čas je měřen časoměrným systémem měřícím v 1/1000 sekundy. Zobrazený čas bude zaokrouhlen na 1/100 sekundy, např. naměřený čas: 20,349, zobrazený čas: 20,35.

V případě např. 20,245 bude zaokrouhlení provedeno ve prospěch sportovce, zobrazený čas 20,24.

V případě, že není k dispozici žádný časoměřič nebo dojde k poruše systému, bude čas změřen rozhodčím TR, který v každém případě bude měřit čas vždy jako zálohu. V případě, že cílová čára není v blízkosti startovní čáry, bude čas změřen časovým rozhodčím na cílové čáře. Ruční měření času chronometrem musí být zaručeno minimálně 1/10 sekundy.

3.3. Freestyle

3.3.1 Organizace soutěže

Soutěž se skládá z kvalifikace a finále. Skóre z kvalifikace se nepřevádí do finále. Všechny běhy začínají s nulovými body. Finále neprobíhá, pokud je zúčastněných méně jak 16. V tomto případě je vítěz určen výsledky kvalifikace.

Kvalifikace

Startovní pořadí je určeno pořadatelem.

Sportovci, s výjimkou kategorií junior a senior, mohou v rámci kvalifikace absolvovat druhý běh. Startovní pořadí pro druhé kolo je určeno pořadím kola prvního.

Sportovcům, kteří absolvovali druhý běh, je započítán výsledek pouze druhého běhu.

Konečný žebříček kvalifikace je určen na konci druhého kola. V případě technické závady je možno sportovci udělit opravný běh.

V případě technické závady je možno sportovci, u kterého se závada uskutečnila, udělit opravný běh. O možnosti tohoto běhu rozhoduje hlavní rozhodčí (HR).

Finále

Do finále postupuje 8 nejlepších sportovců z žebříčku kvalifikace v dané kategorii.

Startovní pořadí je stanoveno na základě konečného žebříčku kvalifikace, přičemž nejlepší sportovec startuje jako poslední.

Ve finále sportovci absolvují jediný běh, ze kterého bude poté určen žebříček.

V případě remízy na kterémkoliv pořadí, se aplikují pravidla o remíze stanovená v [článku 5.2.](#)

3.3.2. Specifická pravidla

Start a konec

Sportovci musí být připraveni na výzvu moderátora, aby se představili na startovní hřišti dle startovní listiny. Tuto výzvu musí sportovec bezodkladně splnit. Nepřítomnost na hřišti na startovním místě dle vlastního uvážení později než 30 sekund od výzvy bude mít za následek diskvalifikaci hlavním rozhodčím (HR) z tohoto pokusu/běhu.

Sportovci připravenému na hřišti dává HR signál, zde jsou rozhodčí připraveni. Pokud sportovec započne běh před tímto signálem bude sportovec diskvalifikován (DSQ). Pokud sportovec potvrdí i svou připravenost palce vzhůru, začínají rozhodčí hodnotit prvním pohybem, prvkem, zhoupnutím. Od potvrzení připravenosti rozhodčích a souhlasu sportovce palcem vzhůru musí sportovec započít svůj běh do 30 sekund.

Měření času běhu začíná prvním krokem, skokem, zhoupnutím. Sportovec může ukončit svůj běh kdekoliv na hřišti podle svého uvážení signálem rukama v kříž, aby určil jasný konec běhu. Pokud se sportovec rozhodne absolvovat druhý běh musí tak učinit neprodleně po ukončení předchozího pokusu.

Minimální čas freestyle běhu je 20 sekund. Pokud atlet ukončí svůj běh před tímto časem, budou mu z celkového skóre odečteno 6 bodů. Maximální čas běhu je 45 sekund. Po tomto čase již pouze odebírá body panel provedení (ostatní panely již body nepřidávají).

Sportovci jsou povinni svůj běh předvést předem daném hřišti. Vystoupení z tohoto prostoru určeného pro PKF má za následek diskvalifikaci (DNF) hlavním rozhodčím (HR) z tohoto běhu/pokusu.

3.4. Best Trick

3.4.1 Organizace soutěže

Soutěž se skládá pouze z finále a vyhlašován je pouze vítěz z každé kategorie. Startovní pořadí je určeno pořadatelem.

Sportovci provedou jeden prvek, na jehož provedení mají dva pokusy. Sportovec může využít druhého pokusu, pokud tak učiní počítá se hodnocení druhého pokusu. Druhý pokus sportovec absolvuje ihned do prvním pokusu. Konečný žebříček je sestaven po provedení všech pokusů.

Sportovci mohou využít k provedení prvku žíněnkou 200x200x10 cm.

Z pokusů sportovců je pořízen videozáznam, na jehož základě rozhodčí vyhodnocují.

Hlavní rozhodčí (HR) může zakázat sportovci druhý pokus, pokud došlo u prvního pokusu sportovce k závažnému pádu.

Sportovci musí být připraveni na výzvu moderátora, aby se představili na startovní čáře dle startovní listiny. Tuto výzvu musí sportovec bezodkladně splnit. V případě nedostavení sportovce na start v limitu 30 sekund od výzvy moderátora bude sportovec diskvalifikován (DNS) z tohoto pokusu/běhu.

4. Hodnocení

4.1. Počet Rozhodčích

Speed-run

- 1 hlavní rozhodčí (HR)
- 1 časový rozhodčí (TR) - v případě dvou drah je zapotřebí pro každou dráhu.
- 1 Startovní rozhodčí (SR) - v případě dvou drah je zapotřebí pro každou dráhu.
- 2 čárový rozhodčí (CR) - v případě dvou drah je zapotřebí dvou rozhodčích pro každou dráhu.
- kontrolní rozhodčí (KR) - podle struktury dané dráhy, bude počet určen HR

Freestyle

- 6 rozhodčích (2 rozhodčí na provedení, 2 rozhodčí na různorodost, 2 rozhodčí na obtížnost), kdy jeden z nich figuruje jako HR.
- 1 časový rozhodčí v případě potřeby. O potřebě rozhoduje HR.
- 0 až 3 dopadový rozhodčí. O potřebě rozhoduje HR.

Best trick

- Minimálně 3 rozhodčí, kdy jeden z nich figuruje jako HR.

Při soutěži Českého poháru pořadatel nominuje hlavního rozhodčího dle „Technického řádu Českého poháru v parkouru“. Tento hlavní rozhodčí následně nominuje potřebné rozhodčí pro zvládnutí závodu. Zároveň schvaluje návrh závodní dráhy pro danou soutěž.

Rozhodčí pro Mistrovství České republiky jsou nominováni hlavním rozhodčím v souladu s technickým řádem.

4.2. Hodnotící kritéria

Freestyle

6 rozhodčích (2 provedení, 2 různorodost, 2 obtížnost) bude hodnotit runy sportovců. Provedení (execution) bude hodnoceno z maximálního počtu 30 bodů. Různorodost (diversity) bude hodnoceno z maximálního počtu 20 bodů. Obtížnost (difficulty) nemá maximální počet bodů.

Minimální čas freestyle běhu je 20 sekund. Pokud atlet ukončí svůj běh před tímto časem, budou mu z celkového skóre odečteno 6 bodů. Maximální čas běhu je 45 sekund. Po uplynutí této doby již pouze odebírá body panel provedení (panely obtížnosti a různorodost již body nepřidává).

Provedení (Execution) (30b)

Bezpečnost (Safety) (15b)

Srážky v bezpečnosti jsou prováděny po 0,5 bodu následovně:

- Odečítá se 0,5 bodu za minimální problémy - malé uklouznutí, klopýtnutí, dotyk při přeskočení
- Odečítá se 1 bod za malé problémy - výraznější klopýtnutí, prvek nebezpečně blízko překážce
- Odečítají se 2 body za střední problémy - viditelné balanční problémy, hluboký dřep
- Odečítají se 3 body za střední problémy - kolize s překážkou, dotyk kolene při dopadu, Velké balanční problémy
- Odečítá se 5 bodů za velké problémy - dotyk obou kolen při dopadu, výrazná ztráta kontroly
- Odečítá se 6 bodů za velké problémy - nekontrolovaný pád do sedu
- Odečítá se 10 bodů za velké problémy - nekontrolovaný pád do lehu
- Odečítá se 15 bodů za velký pád - potenciální zranění, dopad na hlavu, výrazná kolize s překážkou

Plynulost (Flow) (15b)

Srážky v plynulosti jsou prováděny po 0,5 bodu následovně:

- Odečítá se 0,5 bodu za minimální problémy - drobení kroků
- Odečítá se 1 bod za malé problémy - velké kroky, náhlé změny směru/rychlosti
- Odečítá se 1,5 bodu za střední problémy - zhoupnutí navíc, nerozhodnost
- Odečítá se 3-15 za velké problémy - zastavení (tělo v klidu vůči dráze)

Různorodost (Diversity) (20b)

Hřiště (Course) (6b)

Za využití překážky je připisován 1 bod. Maximálně může být uděleno 6 bodů. Za využití je považovaný prvek, který je hodnocen v tabulce prvků v hodnotě 0,5b a výše.

Napojení (Connection) (8b)

- Přidělujeme 2 body za 4 navázání.
- Přidělujeme 4 body za 6 navázání.
- Přidělujeme 6 body za 10 navázání.
- Přidělujeme 8 bodů za 12 navázání.

Poznámky:

1. Pro započítání návaznosti musí být dopad z prvku odrazem do následujícího.
2. Na zemi musí být každý třetí prvek saltový.
3. Dva prvky po sobě nesmí být stejné. Výjimkou, kdy mohou navázat stejné prvky, jsou prvky saltového charakteru.
4. Napojení se přeruší, pokud dojde k zastavení (tělo se nachází v klidu vůči dráze).

Typy (Types) (6b)

- Po 2 bodech přičítáme za využití stěny (wall), tyčky (bar), země (floor). Využití se bere provedený prvkem na tomto typu překážky. Pro tyčku musí být využití specifické. (např. speed přes tyčku nebude započítán).
- Jako využití země bereme nejnížší položenou rovinu (pódium)

Obtížnost (difficulty)

Triky (Tricks) (44+ b)

Hodnotí se 3 nejtěžší prvky celého běhu. Hodnocení jednotlivých prvků se sčítá.

Každý ze tří nejtěžších prvků je vybírán následovně:

- Pokud je prvek proveden se srážkou 10+ bodů na bezpečnosti není možné jej počítat jako provedený prvek
- Pokud závodník předvede dvakrát stejný prvek, počítá se pouze jeden a to ten ve více hodnocené kombinaci.
- Sportovci budou do 3 nejtěžších prvků počítány nejvýše dva triky z jednoho náradí (stěna, tyčka, bedna/země) a nejvýše dva triky se stejnou rotací (dopředu, dozadu, bokem).

Každý ze tří nejtěžších prvků je hodnocen následovně:

Každý prvek má bodovou hodnotu v tabulce prvků, která je vydána jako příloha samostatně. Tato známka může být zvýšená za pomoci bonusů (scaling) za:

- I. Vstupní prvek (Entrance):
 - o Prvek, kterým do hlavního prvku vstupují. Dopad z tohoto prvku je odrazem do hlavního prvku bez kroků či prodlevy.
- II. Umístění prvku (Placement):
 - o Významný vodorovný/výškový rozdíl (prvky do dálky, salta z malé/velké výšky)
 - o Umístění odrazu (úzké prostory)
 - o Umístění dopadu (úzké prostory, dopad ve výšce)
- III. Variace prvku (form):
 - o Oceňujeme různé varianty prvků (např: layout backflip, pistol-side). Přidáváme, pokud prvek není uveden v tabulce prvků.
 - o Rozlišuje se časování rotací, pozice těla, směry rotace/pohybu, atd.
- IV. Výstupní prvek (exit):
 - o Okamžitě po dopadu z hlavního prvku napojený prvek (dopad z hlavního prvku je odrazem do výstupního prvku bez kroku či prodlevy).

Známka za provedený může být ponížena v případě výrazného vyosení při provedení daného prvku.

Best trick

Minimálně 3 rozhodčí, z nichž jeden figuruje jako HR budou hodnotit prvky sportovců. Sportovci mohou využít k provedení prvku žíněnku 200x200x10 cm. Za její využití se body neodečítají. Jinou žíněnku sportovci využít nesmí.

Vyhodnocení triku probíhá ve dvou hodnotících kategoriích Obtížnost a Bezpečnost dopadu.

Obtížnost (difficulty) (15+ b)

Prvek se hodnotí dle tabulky prvků s možným připočtením bonusů (scaling).

Bezpečnost dopadu (Safety landing) (5b)

Maximálně lze získat 5 bodů následovně:

- 5 bodů – Dokonalá absorpce energie dopadu, bez následného úkroku (stick). Absorpce je provedena celým pohybovým aparátem. Bez balančních potíží.
- 4 body – Dokonalá absorpce energie dopadu, s následným úkrokem či poskokem (no stick). Absorpce je provedena celým pohybovým aparátem. Lehké balanční potíže.
- 3 body – Nedokonalá absorpce energie dopadu, bez použití rukou či jiných technik (sportovec z triku odejde).
- 2 body – Nedokonalá absorpce energie dopadu, s využitím následných technik (roll, macaco, monkey)
- 1 bod – Špatný dopad, kontrolovaný pád se záchranou.
- 0 bodů – Nekontrolovaný pád, trick se nehodnotí.

4.3. Oblékání rozhodčích – Dress code for judges

Rozhodčí mohou nosit trička, polokošile nebo jiné jakékoliv trička s krátkým nebo dlouhým rukávem. Rozhodčí mohou nosit svetry nebo bundy. Muži musí nosit kraťasy, tepláky nebo dlouhé kalhoty, ženy mohou nosit kalhoty, tepláky, kraťasy nebo sukně. Jejich oděv nesmí obsahovat reklamu a propagaci. Logo výrobce je povoleno pouze do 25 cm čtverečních na celý kus.

Na Mistrovství České republiky bude rozhodčím organizačním výborem nebo ČGF poskytnuto oficiální oblečení, které je třeba nosit.

5. Pravidla pro rozhodnutí remízy

5.1. Pravidla pro rozhodnutí remízy při hodnocení speed-run

Čas je zobrazován v setinách (1/100) sekundy.

Pokud i poté zůstává remíza, tato remíza se již nerozhoduje a sportovci jsou zapsáni na stejnou příčku. výsledky pak pokračují s vynecháním jedné příčky.

5.2. Pravidla pro rozhodnutí remízy při hodnocení Freestyle

V případě remízy na kterémkoliv místě v kvalifikaci i finále, bude žebříček určen pomocí následujících kritérií:

1. Vyšší skóre za Bezpečnost (Safety)
2. Vyšší skóre za Provedení (Execution)
3. Vyšší skóre za nejtěžší trik (bodové ohodnocení nejtěžšího prvku celého běhu včetně bonusů)

Pokud i poté zůstává remíza, tato remíza se již nerozhoduje a sportovci jsou zapsáni na stejnou příčku. výsledky pak pokračují s vynecháním jedné příčky.

Technická komise parkouru ČGF si vyhrazuje právo v individuálních a odůvodněných případech rozhodnout odlišně, než je uvedeno v tomto dokumentu.

Podpis předsedy komise:

Schváleno Parkourovou komisí České republiky s platností od 1. 1. 2026.