

ČESKÁ GYMNASTICKÁ FEDERACE



PRAVIDLA 2018



Parkour

V.02 – 26. listopadu 2018

OBSAH

ÚVOD	3
1. Všeobecné podmínky	4
Parkour – popis	4
2. Sportovci (traceur)	4
2.1 Bezpečnost	4
2.2 Pravidla oblékání – dress code	4
3. Pravidla soutěže	5
3.1 Speed-run	5
3.1.1 Organizace soutěže (Technická směrnice, Oddíl 7 – zvláštní směrnice pro Parkour, článek 1.2.)	5
3.1.2 Zvláštní pravidla	6
3.2 Freestyle	7
3.2.1 Organizace soutěže (Technické předpisy, Oddíl 7 – zvláštní předpisy pro Parkour, článek 1.2.)	7
3.2.2 Zvláštní pravidla	8
3.3. Všestranný žebříček (TR, Oddíl 7 – zvláštní předpisy pro Parkour, článek 1)	9
4. Rozhodčí a bodování	9
4.1 Panel rozhodčích	9
4.2 Hodnoticí kritéria	9
Freestyle	9
4.3 Bodovací stupnice a body	10
4.4 Dress code pro rozhodčí	10
5. Pravidla pro rozhodnutí remízy	10
5.1 Pravidla pro rozhodnutí remízy při hodnocení Speed-run	10
5.2 Pravidla pro rozhodnutí remízy při hodnocení Freestyle	10
5.3 Pravidla pro rozhodování remízy pro celkový žebříček	11

ÚVOD

Parkurová komise České gymnastické federace (ČGF) je potěšena, že může představit tato Pravidla platná od 1. ledna 2019. Pravidla se řídí současnými stanovami FIG, Technickými předpisy - oddílem 1 (Všeobecné předpisy) a oddílem 7 (Zvláštní předpisy pro parkour) a měly by být v souladu s těmito dokumenty.

Příloha 1 „Parkour: tabulka prvků a provedení“ je vydáno samostatně, ale je nedílnou součástí těchto Pravidel.

Tento dokument byl schválen Parkurovou komisí ČGF v Lednu 2019, zplnomocněnou Výkonným výborem FIG na shromáždění 24. října 2017 v Beninu.

Cílem Pravidel je:

- Stanovit způsob hodnocení Parkurových soutěží ve všech kategoriích regionálních, národních a mezinárodních soutěží.
- Standardizovat bodování a hodnocení pro Speed-run a Freestyle při oficiálních soutěžích FIG v kvalifikaci a finále.
- Vyhodnocení nejlepších sportovců v jakékoliv soutěži.
- Vedení trenérů a sportovců.

Poděkování členům Parkurové komise

????????????????	prezident
????????????????	viceprezident
????????????????	člen
????????????????	člen
????????????????	člen
????????????????	zástupce závodníků a člen komise Závodníků ČGF
????????????????	zástupce závodníků

Zpracovatelé:

????????????	sportovní manažer ČGF Parkour sekce
????????????	sportovní manažer ČGF zodpovědný za pravidla a předpisy

Ilustrace:

????????????	sportovní manažer ČGF Parkour sekce
--------------	-------------------------------------

V případě, že jakékoliv tvrzení zde obsažené je v rozporu s Technickými předpisy, Technické předpisy jsou nadřazeny. Pokud je jazykový rozdíl, francouzský text se považuje za správný.

Copyright:

The Code of Points is the property of the FIG. Any translation or reproduction of the Code is strictly prohibited without the prior written consent of the FIG.

1. VŠEOBECNÉ PODMÍNKY

Parkour – popis

Parkour (PK)

Volnočasový a soutěžní městský sport (vnitřní i venkovní) sestávající se z dostání se z jednoho místa na jiné překonáním (bez pomocného vybavení) různých překážek nejrychlejším, nejbezpečnějším a nejefektivnějším možným způsobem, pomocí hbitých pohybů a technik popsaných v Příloze 1.

Speed-run (PKS)

Soutěžní disciplína, jejíž cílem je, dostat se efektivně v co nejkratším čase z místa A do místa B s využitím specifických parkurových prvků k překonání překážek.

Freestyle (PKF)

Soutěžní disciplína skládající se z běhu, kde je cílem, dostat se v časovém limitu 90 sekund z místa A do místa B s důrazem na styl, plynulost a dokonalém ovládní těla za pomoci:

- Specifických parkurových prvků k překonání překážek,
- Akrobatických prvků ve specifických částech (zónách) běhu, aby byla ukázána tvořivost a dokonalé ovládní pohybu.

All-Around (PAA)

Celkový hodnotící žebříček skládající se ze sportovců účastnících se PKS a PKF.

2. SPORTOVCI (TRACEUR)

2.1 Bezpečnost

Sportovci musí po celou dobu cvičit a podávat výkon v naprostém bezpečí a v nejvyšším stupni dokonalého technického ovládní.

Osobní bezpečí a vyhodnocení rizik musí být nejvyšší zodpovědností každého sportovce.

Pokud sportovec nadměrně riskuje ve Freestyle soutěži, rozhodčí, který působí také jako Předseda rozhodčích může odečíst 4 body z celkového bodování rozhodčích.

2.2 Pravidla oblékání – dress code

Soutěž

Soutěžní oděv musí být takový, že tělesná linie a sportovní postavení parkurového sportovce je rozpoznatelné. Všeobecný dojem musí být čistý a sportovní (bez děr, roztrhaného a rozedraného oděvu).

Soutěžní oděv za žádných okolností nesmí překážet sportovci v jeho výkonu a provedení a musí zaručit, že všechny pohyby mohou být provedeny v dokonalém bezpečí. Volné a doplňkové předměty nejsou povoleny.

Sportovci mohou nosit trička, polokošile, trikoty, svetry s rukávy nebo bez rukávů. Je dovoleno nosit kraťasy, krátké kalhoty, tepláky nebo kalhoty (ne příliš široké, nesmí ohrozit bezpečnost sportovce) a legíny. Sportovci musí nosit vyhovující sportovní nebo běžeckou obuv dle vlastního výběru.

Pro propagaci, reklamu a průmyslová loga viz FIG Pravidla pro soutěžní oblečení a reklamu, Oddíl 2, 3 a 4.

Penalizace: Předseda panelu rozhodčích (CJP) při porušení výše zmíněných pravidel přidá 2 sekundy k výslednému času v disciplíně Speed-run a v disciplíně Freestyle odečtení 4 bodů z konečného počtu bodů.

Medailový ceremoniál

Při medailovém ceremoniálu sportovci musí mít oblečenu (národní) soupravu.

3. PRAVIDLA SOUTĚŽE

3.1 Speed-run

3.1.1 Organizace soutěže (Technická směrnice, Oddíl 7 – zvláštní směrnice pro Parkour, článek 1.2.)

Soutěž se skládá z kvalifikace a finále.

Kvalifikace:

Startovní pořadí pro první běh kvalifikace je určeno losováním. Průběžné pořadí je zveřejněno na konci prvního běhu.

Sportovci si mohou v rámci kvalifikace absolvovat i druhý běh. Startovní pořadí pro druhé (volitelné) kolo je určeno losováním.

Pro sportovce, kteří absolvovali druhý běh, se započítává vždy výsledek pouze z druhého běhu.

Konečný žebříček kvalifikace je určen na konci druhého běhu. V případě remízy na kterémkoliv pořadí, se uplatňují Pravidla pro rozhodování remíz stanovené v článku 3.5.1.

Finále:

Varianta 1: typ vyřazovací soutěže s reparátem

Prvních osm sportovců z konečného žebříčku kvalifikace se zúčastní finále.

V případě remízy na kterémkoliv pořadí se uplatňují tie-breaková pravidla stanovená pro všechna kola v článku 3.1.

Finále se koná ve 4 kolech každého běhu ve formátu vyřazovací soutěže s „reparátem“, a to následovně:

1. kolo:

Čtyři páry (8 sportovců) jsou určeni losem a žebříček je stanoven na konci prvního kola.

2. kolo:

Výherci ze čtyř páru, plus dva nejrychlejší vyřazení sportovci (2) se kvalifikují pro druhé kolo, které se koná ve třech párech s ohledem na jejich čas v prvním kole a to následovně:

1. pár: 1. proti 6.

2. pár: 2. proti 5.

3. pár: 3. proti 4.

Žebříček je stanoven na konci druhého kola.

3. kolo:

Vítězové ze třech párů (3 sportovci), plus nejrychlejší vyloučený sportovec (1) se kvalifikují pro třetí kolo, které se koná ve dvou párech s ohledem na jejich čas v druhém kole a to následovně:

1. pár: 1. proti 4.

2. pár: 2. proti 3.

Čtvrté kolo (finále):

Vítěz z každého páru třetího kola (2) se kvalifikuje do finálového kola.

Finálový žebříček:

1. a 2. jsou dva finalisté (4. kolo)
3. a 4. Jsou určeni na základě jejich času ve 3. kole
5. a 6. Jsou určeni na základě jejich času ve 2. kole
7. a 8. Jsou určeni na základě jejich času v 1. kole

V případě, že se závodů účastní jen osm (8) závodníků, se kvalifikace nekoná. Jednotlivé páry (4) jsou stanoveny losem a závod začíná od 1. kola finále.

V případě, že se závodů účastní jen sedm (7) závodníků, se kvalifikace koná. Z šesti nejrychlejších závodníků se losem stanoví jednotlivé páry (3). Následující kolo bude provedeno dle 2. kola finále.

V případě, že se závodů účastní jen šest (6) závodníků, se kvalifikace nekoná. Jednotlivé páry (3) jsou stanoveny losem a závod začíná od 2. kola finále.

V případě, že se závodů účastní jen pět (5) závodníků, se kvalifikace koná. Ze čtyř nejrychlejších závodníků se losem stanoví jednotlivé páry (2). Následující kolo bude provedeno dle 3. kola finále.

Varianta 2: Jediný běh ve finále

Nejlepších osm sportovců z konečného žebříčku kvalifikace se účastní finále.

V případě remízy na kterémkoliv pořadí, se aplikují tie-breaková pravidla stanovená v článku 5.1.

Finále se koná jediným během.

Startovní pořadí je stanoveno na základě žebříčku po kvalifikaci, přičemž nejlepší sportovec startuje jako poslední.

3.1.2 Zvláštní pravidla

Start a cíl

Sportovci musí být připraveni se představit na zavolání moderátorem na startovní čáře podle startovního listu.

Pokud moderátor požádá sportovce, aby se představil na startovní čáře, musí tak učinit bez odkladu.

Pokud po vyzvání k představení uplyne více než 30 sekund (kontroluje rozhodčí na startovní čáře a časoměřič (ST) a sportovec tak neučiní, je v daném běhu diskvalifikován.

Rozhodčí na startovní čáře a časoměřič (ST) se zeptá, zda je sportovec připraven. Pokud dá sportovec slovně najevo připravenost, započne 15 sekundové odpočítávání, které může být signalizováno časoměřičem nebo hodinami s odečtem, jež jsou sousedící se startovní čárou. Sportovec může začít (překročit startovní čáru) dle svého uvážení během odečítání 15 sekund.

Porušení startu během tohoto časového rozmezí má za následek diskvalifikaci v daného běhu.

Check-points – kontrolní body

Mezi startovní a cílovou čárou musí soutěžící projít mnoha kontrolními body v jakékoliv posloupnosti. Tyto kontrolní body jsou jasně označeny na jedné či kombinaci na horizontální a vertikální rovině.

Pokud sportovec mine kontrolní bod, má možnost se vrátit a projít kontrolní bod správně. Zodpovědnost projít kontrolním bodem správně je zcela na sportovci.

Pokud kontrolní bod nebyl projit správně, dá okamžitě po překročení cílové čáry Check-point rozhodčí (CP) signál předsedovi panelu rozhodčích (CJP).

Pokud sportovec před překročením cílové čáry nezvládne projít jakýkoliv kontrolní bod správně, předseda panelu rozhodčích (CJP) závodníka v tomto běhu diskvalifikuje.

Timing – měření

Čas je měřen časomírou měřící v tisícinách (1/1000) sekundy. Uvedený čas je zaokrouhlen na setiny (1/100) sekundy. Například naměřený čas 20,349 je uveden jako 20,35. V případě, že čas je například 20,245, zaokrouhlení se provádí ve prospěch závodníka na uvedený čas 20,24.

Pokud není časomíra k dispozici nebo pokud je porucha nebo pokažení systému, čas je měřen ST rozhodčím, který v každém případě vždy měří čas ručně jako zálohu. V případě, že cílová čára není poblíž startovní čáry, čas se měří časovým rozhodčím u cílové čáry. Ruční měření času pomocí chronometru musí být zaručeno přinejmenším na 1/10 vteřiny.

3.2 Freestyle

3.2.1 Organizace soutěže (Technické předpisy, Oddíl 7 – zvláštní předpisy pro Parkour, článek 1.2.)

Soutěž se skládá z kvalifikace a finále. Skóre z kvalifikace se nepřevádí. Všechny běhy, také v rámci kol ve finále, začínají nulovými body.

Kvalifikace:

Startovní pořadí pro první běh kvalifikace je určeno losem.

Běhy v maximální délce 90 vteřin jsou posuzovány na základě kritéria určeným dále v bodu 4.

Prozatímní žebříček je sestavován na konci prvního běhu.

Sportovci si mohou vybrat, zda zvolí druhý běh. Startovní pořadí pro tento druhý (dobrovolný) běh je určen losem.

Pro sportovce, kteří si zvolí druhé kolo, se počítá pouze výsledek druhého běhu.

V případě remízy na jakémkoli místě, platí pravidla pro tie-break stanovená v článku 5.2.

Finále:

Možnost 1: Typ vyřazovací soutěže s reparátem

Prvních osm sportovců z konečného žebříčku kvalifikace se zúčastní finále.

V případě remízy na kterémkoliv pořadí se uplatňují tie-breaková pravidla stanovená pro všechna kola v článku 5.2.

Finále se koná ve 4 kolech každého běhu ve formátu vyřazovací soutěže s „reparátem“ a to následovně:

1. kolo:

Čtyři páry (8 sportovců) jsou určeni losem a žebříček je stanoven na konci prvního kola. V případě remízy se uplatňují pravidla tie-breaku.

2. kolo:

Výherci čtyř párů, plus dva sportovci s nejvyšším skóre mezi vyřazenými sportovci (2) se kvalifikují pro druhé kolo, které se koná ve třech párech s ohledem na jejich skóre v prvním kole a to následovně:

1. pár: 1. proti 6.
2. pár: 2. proti 5.
3. pár: 3 proti 4.

Žebříček je stanoven na konci druhého kola.

3. kolo:

Vítězové ze třech párů (3 sportovci), plus sportovec (1) s nejvyšším skóre z vyřazených sportovců se kvalifikují pro třetí kolo, které se koná ve dvou párech s ohledem na jejich skóre ve druhém kole a to následovně:

1. pár: 1. Proti 4.
2. pár: 2 proti 3.

4. (finálové) kolo:

Vítěz z každého páru třetího kola (2) se kvalifikuje do finálového kola.

Finálový žebříček:

1. a 2. jsou dva finalisté (4.kolo).
3. a 4. Jsou určeni na základě jejich skóre ve 3. kole.
5. a 6. Jsou určeni na základě jejich skóre ve 2. kole.
7. a 8. Jsou určeni na základě jejich skóre v 1. kole.

V případě, že se závodů účastní jen osm (8) závodníků, se kvalifikace nekoná. Jednotlivé páry (4) jsou stanoveny losem a závod začíná od 1. kola finále.

V případě, že se závodů účastní jen sedm (7) závodníků, se kvalifikace koná. Z šesti závodníků s nejvyšším skóre se losem stanoví jednotlivé páry (3). Následující kolo bude provedeno dle 2. kola finále.

V případě, že se závodů účastní jen šest (6) závodníků, se kvalifikace nekoná. Jednotlivé páry (3) jsou stanoveny losem a závod začíná od 2. kola finále.

V případě, že se závodů účastní jen pět (5) závodníků, se kvalifikace koná. Ze čtyř závodníků s nejvyšším skóre se losem stanoví jednotlivé páry (2). Následující kolo bude provedeno dle 3. kola finále.

Možnost 2: Jediný běh ve Finále

Nejlepších osm sportovců z konečného žebříčku kvalifikace se účastní finále.

V případě remízy na kterémkoliv pořadí, se aplikují tie-breaková pravidla stanovená v článku 5.2.

Finále se koná jediným během.

Startovní pořadí je stanoveno na základě konečného žebříčku po kvalifikaci, přičemž nejlepší sportovec startuje jako poslední.

3.2.2 Zvláštní pravidla

Start a cíl

Sportovci musí být připraveni se představit na vyzvání moderátorem na startovní čáře podle startovního listu.

Pokud moderátor požádá sportovce, aby vstoupil do hřiště, musí tak učinit bez odkladu.

Pokud po vyzvání k představení uplyne více než 30 sekund a sportovec tak neučiní, předseda panelu rozhodčích (CJP) diskvalifikuje závodníka v daném běhu.

Sportovec musí započít výkon na signál předsedy panelu rozhodčího (CJP), na pokyn moderátora, nebo na základě odpočítávání. Měření výkonu (max. 90 vteřin) započne se signálem rozhodčího, moderátora, nebo na konci odpočítávání. Sportovec může dle svého uvážení ukončit svůj výkon v jakémkoliv místě hřiště.

Pokud sportovcův výkon trvá déle než 90 vteřin, rozhodčí nebude brát v potaz žádný z triků nebo provedení po tomto časovém úseku a předseda panelu rozhodčích (CJP) odečte 3 body z celkového bodování.

Timing – Měření

Měření výkonu je zobrazeno na obrazovce, pokud je k dispozici. Sportovci je dán slyšitelný signál po 80 a 85 sekundách a konečný signál po 90 sekundách.

3.3. Všestranný žebříček (TR, Oddíl 7 – zvláštní předpisy pro Parkour, článek 1)

Pouze soutěžící, kteří se účastní obou disciplín (Speed-run a Freestyle) jsou uvedeni ve všestranném žebříčku. Tento žebříček je určen jako součet umístění v jednotlivých disciplínách, kterého je dosaženo v každé kategorii v kvalifikaci. Soutěžící s nejnižším celkovým počtem je vítěz.

4. ROZHODČÍ A BODOVÁNÍ

4.1 Panel rozhodčích

Speed-run: 1 předseda panelu rozhodčích (CJP).
1 časový rozhodčí a rozhodčí na startovní čáře (ST).
1 až 3 kontrolní rozhodčí (CP) - záleží na dráze, počet bude určen CJP

Freestyle: Jeden tým 3 až 5 rozhodčích, kdy jeden z nich také figuruje jako CJP hodnotící:

- Provedení, bezpečnost a dokonalé provedení (ES)
- Využití dráhy a tvořivost (CC)
- Obtížnost (D)

Mistrovství světa a multi-sportovní hry: 5 rozhodčích
Světové poháry: 4 až 5 rozhodčích
Všechny ostatní soutěže: 3 až 5 rozhodčích

Rozhodčí pro Mistrovství světa, multi-sportovní hry a soutěže Světového poháru jsou nominováni FIG.

4.2 Hodnoticí kritéria

Freestyle

5, 4 nebo 3 rozhodčí hodnotí výkon sportovce podle následujících tří kritérií, kdy udělují 1 až 10 bodů za každé kritérium. Maximální skóre je tudíž $3 \times 10 = 30$ bodů. Rozhodčí mohou také udělovat půl bodu (např. 7,5 bodu)

1. ES Provedení, bezpečnost a dokonalé zvládnutí

- Bezpečnost, čistý promyšlený dopad na zem (Byla bezpečnost na úkor podívané?)
- Plynulost, bez zaváhání nebo trhavé pohyby
- Amplituda

2. CC Kompozice užití dráhy a tvořivost

- Použití překážek (kolik překážek bylo použito?)
- Využití (unikátní a/nebo obratné použití dráhy či překážky)
 - o Byly překážky použity k podpoře triku nebo pouze k jejímu překonání.
 - o Použití více typů/velikostí/úhlů překážek během běhu.
 - o Provedení triků přes/pod/skrz překážku nebo z překážky na překážku.
- Propojení (unikátní a/nebo obratné spojení pohybů), např. uvědomělost nebo zvažování kroků, pečlivé umístění

3. D Obtížnost:

- Jak jsou triky všeobecně obtížné (přihlédnutí jak k obtížnosti triků, tak také kdy a jak je trik proveden/vykonán).
- Jak obtížný je běh jako celkový.
- Rozmanitost typů pohybů.

4.3 Bodovací stupnice a body

Pro každé z výše zmíněných tří kritérií, rozhodčí přidělují body následovně:



8 až 10 bodů






4 až 7 bodů



1 až 3 body

Příklad hodnocení rozhodčího:

Sportovec	Kritéria   			Celkem
	ES	CC	D	
A	7,5	8	9,5	25
B	4	6,5	6	16,5
C	6	4	2,5	12,5

4.4 Dress code pro rozhodčí

Rozhodčí mají možnost nosit trička, polokošile nebo jinou košili s dlouhým či krátkým rukávem. Rozhodčí mohou nosit i svetr či sako. Muži musí mít oblečeny dlouhé kalhoty, ženy mohou mít oblečeny kalhoty či sukně. Jejich oděv musí být bez reklamy či propagace. Loga výrobce jsou povolena pouze o maximální velikosti 25 cm čtverečních na celkovém oděvu.

Na Mistrovství světa a světových pohárech FIG může poskytnout rozhodčím oficiální trička, polokošile nebo jiný oděv, který musí být oblečen.

5. PRAVIDLA PRO ROZHODNUTÍ REMÍZY

(Technické směrnice, oddíl 7 – zvláštní předpisy pro Parkour, článek 3)

5.1 Pravidla pro rozhodnutí remízy při hodnocení Speed-run

Čas je zobrazován v setinách (1/100) sekundy.

V případě remízy bude rozhodnuto pomocí další cifry - tisíciny (1/1000) sekundy.

Pokud je i poté remíza, tato remíza se již nerozhoduje.

Výjimka:

Aby mohlo být určeno startovní pořadí ve finále, remíza se musí rozhodnout losem.

5.2 Pravidla pro rozhodnutí remízy při hodnocení Freestyle

V případě remízy bodů na kterémkoliv místě kvalifikace a finále, bude žebříček určen pomocí následujících kritérií:

1. Vyšší skóre za ES (Provedení, bezpečnost a dokonalé zvládnutí).
2. Vyšší skóre za CC (Využití dráhy a tvořivost).
3. Vyšší skóre za D (Obtížnost).
4. Průměr všech rozhodčích daný za ES (Provedení, bezpečnost a dokonalé zvládnutí), bez eliminování nejvyššího a nejnižšího skóre
5. Průměr všech rozhodčích daný za CC (Využití dráhy a tvořivost), bez eliminování nejvyššího a nejnižšího skóre

6. Průměr všech rozhodčích daný za D (Obtížnost), bez eliminování nejvyššího a nejnižšího skóre

Pokud je i poté stále remíza, remíza se nerozhoduje.

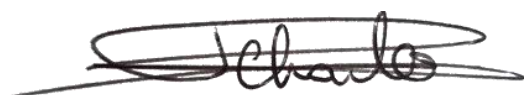
Výjimka:

Aby se mohlo určit startovní pořadí a páry pro finále, remíza se musí rozhodnout losem.

5.3 Pravidla pro rozhodování remízy pro celkový žebříček

V případě remízy na kterémkoliv pořadí, sportovec s nižším celkovým časem v soutěži speed-run v kvalifikaci zvítězí.

Fédération Internationale de Gymnastique



Charles Perrière

Vice-President of the Parkour Commission



Morinari Watanabe

FIG President



André Gueisbuhler

FIG Secretary General

Příloha:

1. Parkourové pohyby a technika
2. Startovní seznam
3. Výsledky pro média
4. Výsledky pro Federace